

# *Les Anglais débarquent*

## *à la Fête du Slip*

### **Guide pour la prise en main du matériel**

L'association Bon'Sang! te propose de jouer directement chez toi à ce jeu de sang-sibilisation aux enjeux qui gravitent autour des règles (santé, précarité menstruelle, tabou, environnement...).

Le bémol? Il y a beaucoup de choses à imprimer ! Et on le sait, c'est pourquoi on t'a concocté ce guide pour n'imprimer que l'essentiel et t'y retrouver facilement, et passer rapidement au jeu. Tout ce qui est nécessaire au jeu se trouve dans le pdf "Les\_Anglais\_débarquent\_à\_la\_Fête\_du\_slip" (sauf le dé, on te laisse utiliser le dé d'un autre jeu ou bien utiliser une application). Il n'y a plus qu'à imprimer (malheureusement pas en recto verso) et suivre le guide.

**Le plateau de jeu:** Le plateau de jeu est constitué de 4 parties. Il va falloir les assembler dans le bon ordre pour reconstituer un cycle menstruel. Les 4 parties se suivent dans le pdf, tu peux suivre cet ordre pour les placer comme il faut: en premier la partie avec les règles (en rouge sur le plateau), suivi par le bout de plateau qui commence avec la case "papotons", puis le bout de plateau qui commence avec la case "sang froid", et enfin la partie qui commence par le "top chrono!" et finit par le syndrome pré-menstruel (les SPM, en bleu sur le plateau).

Regarde la deuxième page de ce guide pour avoir un aperçu complet du plateau de jeu.

**Les pions et cartonnettes:** Après le plateau de jeu, tu trouveras une page avec des pions et des cartonnettes. Les cartonnettes sont utiles au début du jeu: on les pioche au hasard pour savoir avec quelle protection on va jouer. Les pions ronds sont les pions qui seront distribués aux joueurs, et les pions carrés sont à piocher uniquement par les personnes qui tombent sur la case "atelier couture" du passage de la précarité (au centre du plateau).

**Les cartes:** Le jeu est constitué de 2 paquets de cartes qui ont des fonctions différentes: les cartes "pioche-moi!" et les cartes "Connais'sang'ce". Les cartes pioche-moi! correspondent aux premières cartes du document, celles où on peut lire "Parlons'Sang!" ou celles qui n'ont pas de mentions particulières (p.6 à p.10). Après un espace, à partir de la page 11 et jusqu'à la dernière page, il y a les cartes "Connais'sang'ce": tu les reconnaîtras parce qu'elles ont toutes une question et 4 propositions parmi lesquelles choisir. Nous te conseillons de faire un signe distinctif sur le dos des cartes (un simple trait par exemple) pour ne pas les confondre quand tu joues.

**Les "gouttes", points du jeu:** Pour comptabiliser les points, nous utilisons des pions en forme de goutte de sang. Comme il y en a plein et qu'ils sont petits, nous te proposons de trouver ce qui peut servir à compter les points avec les moyens que tu as chez toi: morceaux de papiers, billes, papier et crayon, mémoire exceptionnelle... tout est permis!

**Les règles du jeu:** Nous te proposons une notice express pour aller à l'essentiel, et des règles du jeu plus complètes. Nous ne les avons pas incluses dans le document à imprimer, tu les trouveras directement sur le site pour n'imprimer que ce qui est essentiel au jeu.