

Le Service départemental de la Jeunesse, de l'Engagement et des Sports Isère
en partenariat avec la Maison des Jeux de Grenoble,
vous propose un ATELIER DE DECOUVERTE PRATIQUE :

Le jeu : un pivot de l'animation enfance et jeunesse. *S'outiller et expérimenter*

4 jours (2 + 2 jours – 24 h)

- **jeudi 15 et vendredi 16/09/2022**
jeudi 29 et vendredi 30/09/2022
9h -12h et 13h-16h

Lieu : Maison des Jeux de Grenoble
48 Quai de France – 38000 Grenoble
04 76 43 28 36 – contact@maisondesjeux-grenoble.org

Public concerné : professionnel·les de l'animation et de l'éducation (animateurs, animatrices, éducateurs, éducatrices...)

Effectif : de 6 à 16 personnes

Pré-requis : aucun

Méthodes d'évaluation : Des évaluations, individuelles ou collectives, sont prévues en cours de formation, afin de permettre aux stagiaires de formaliser leurs acquis (reformulations et synthèse des apports, quizz, construction collective d'outils, présentation d'un travail en petit groupe...). Ce type d'évaluation, dite "formative", ne donne lieu à aucune note.

Moyens pédagogiques

- Découverte et pratique de nombreux jeux
- Fabrication de jeux
- Discussions et synthèses collectives
- Apports théoriques
- Règles et plans de jeux fournis
- Bibliographie

Coût : **40 € par participant·e** (à régler par chèque ou par mandat administratif à l'ordre de la Maison des Jeux). Une facture sera établie par la Maison des Jeux.

Nous vous conseillons de vérifier auprès de la Maison des Jeux qu'il reste des places avant d'envoyer votre **bulletin d'inscription (page 4)**.

Repas à la charge de chaque participant·e (vaisselle et micro-onde à disposition sur place).

Atelier de découverte pratique

Le jeu : un pivot de l'animation enfance et jeunesse.

S'outiller et expérimenter

Parce que le jeu est une pratique culturelle qui nécessite de réels savoir-faire et parce qu'il est un pivot essentiel de l'animation enfance et jeunesse, nous proposons aux professionnel·les de l'animation de s'approprier par l'expérimentation, les ressources et les techniques nécessaires à la mise en place de temps et d'espaces de jeux.

Toutes ces mises en pratique se travaillent en lien avec le développement de l'enfant et de l'adolescent·e et dans le contexte sanitaire. Aussi nous intégrons à notre pratique une réflexion et des échanges sur les gestes protecteurs. Nous interrogeons la manière de les intégrer à nos activités sans perdre le sens de nos actions d'éducation populaire.

Cet atelier se veut résolument pratique : on découvre, on joue, on teste, on fabrique, dans le but de remplir sa « boîte à outils », (re)prendre du plaisir à jouer et à expérimenter, faire ensemble, pour faire ensuite avec les publics concernés.

4 jours sont nécessaires pour explorer cette palette ludique.

Nous proposons l'atelier sur 2 x 2 jours, de façon à le rendre compatible avec l'emploi du temps des animateurs et animatrices. De plus, les 2 sessions sont espacées de deux semaines de façon à permettre à chacune d'expérimenter au sein de sa structure ce qui aura été vu lors de la première session et pouvoir ainsi revenir dessus lors de la seconde.

Objectifs

- Acquérir des connaissances pratiques sur l'utilisation du jeu en ACM ou en temps périscolaires.
- Être capable de mettre en place et de faire vivre des espaces et des temps de jeux.
- Enrichir sa culture ludique par la découverte de différents types de jeux.
- Acquérir des outils pour se doter d'un stock de jeux adaptés à moindre frais.
- Découvrir et pratiquer en partant du développement de l'enfant et son rapport au jeu

Programme (24 h réparties sur 4 jours)

L'atelier est conçu pour comprendre l'intérêt de chaque type de jeu et comment il répond aux besoins de l'enfant, à son développement et ses acquisitions.

Chaque session de découverte pratique s'accompagne d'une analyse qui s'appuie sur des apports théoriques.

JOUR 1

Les jeux collectifs :

- comment animer des jeux collectifs, quelle posture adoptée ?
- comment choisir ses jeux en fonction des enfants, de l'espace et des moments ?
- se constituer une boîte à outil de nouveaux jeux collectifs.

Les jeux d'auteurices

- sortir des sentiers battus et des propositions classiques de jeux
- prendre le temps de découvrir de petits jeux faciles, courts et très adaptés en accueil de loisirs ou temps périscolaire pour proposer des alternatives au Uno et au Dobble...
- valoriser la démarche de création des auteurices de jeux

Les jeux d'exercice :

- atelier DIY à base de produit comestibles, non toxiques, et bon marché (que l'on trouve dans nos placards de cuisine)
- on patouille, on manipule, on comprend l'intérêt pour les enfants de redécouvrir les 5 sens, d'exercer sa préhension et de pratiquer un jeu sans règle à proprement parler
- recettes de pâte à modeler, pâte à patouille, tables sensorielles ...)
- comment intégrer du jeu de mise en scène dans une table sensorielle et promouvoir une forme de créativité pour les enfants
- quelle posture adéquate pour ce type de découverte de jeux ?

JOUR 2

Les jeux collectifs ... suite

- axés petite enfance – jeux chantés, rondes et comptines

Les jeux d'auteurices ... suite

Concevoir des espaces de jeux symboliques

- repérer les espaces disponibles
- comprendre les dynamiques du jeu symbolique et ce qu'ils impliquent en terme d'encadrement, d'espace et de matériel
- construire les univers des jeux symboliques en fonction de l'âge des enfants et de leurs intérêts
- comprendre que le jeu symbolique se met en place aussi bien pour les 3-6 ans que les 7-12 ans.
- créer des espaces et les mettre en place pour enrichir sa boîte à idée avec des photos
- se rendre compte qu'avec de l'idée, de la créativité, de l'imagination et des objets de récupération on peut créer de beaux espaces à jouer

JOUR 3

- Retours sur les expérimentations faites dans les structures suite aux 2 premiers jours.
- **Les jeux collectifs ... suite**
 - **Les jeux d'auteurices ... suite**
- **Fabrication de cabanes**
dans la continuité des jeux symboliques, nous proposons des outils pour construire des cabanes avec et par les enfants (cabanes intérieures et extérieures)

JOUR 4

Les jeux collectifs ... suite

Découverte de jeux traditionnels du monde

- partir en quête du patrimoine ludique mondial, découverte de jeux joués autour du monde
- aller à la rencontre d'autres cultures par le biais d'une pratique culturelle spécifique : le jeu

Fabrication de jeux en carton

- techniques et outils pour se constituer un stock de jeux traditionnels
- animer un atelier de fabrication auprès des enfants

BULLETIN D'INSCRIPTION

à adresser à la Maison des Jeux, avant le 05/09/2022

Atelier de découverte pratique

Le jeu : un pivot de l'animation enfance et jeunesse.

S'outiller et expérimenter

4 jours (2 + 2)

jeudi 15 et vendredi 16/09/2022 + jeudi 29 et vendredi 30/09/2022

9h - 12h et 13h - 16h

Lieu : Maison des Jeux de Grenoble

48 quai de France – 38000 Grenoble

04 76 43 28 36 - contact@maisondesjeux-grenoble.org

Structure :

adresse :

.....

tél :

mail :

Nom et coordonnées des participant·e(s) – 3 maximum par structure :

..... tél :mail

..... tél :mail

..... tél :mail

Merci de joindre à ce bulletin un chèque de règlement ou un mandat administratif (40 € par participant·e - à l'ordre de la Maison des Jeux de Grenoble) pour validation de votre inscription.